**DADOS GERAIS DO SOFTWARE**

**Equipe**: Eduardo Gomes Martins, Lucas Daniel Lana Maciel, Pedro Henrique Peixoto, Sandro José Martins Filho, Thiago Rocha de Moraes

**Nome do Software**: GDB - Games Database

**Descrição geral**: O GDB é uma aplicação desktop onde cada jogo registrado é catalogado com uma ficha completa, contendo todos os aspectos relevantes sobre o jogo e sua recepção pelos os usuarios. Além disso conta com uma lista de jogos recomendados com base no perfil do usuário. A aplicação é desenvolvida usando a linguagem de programação Java e a interface gráfica Swing.

**Usuários do software**: O software possui usuários comuns e administradores. Os administradores gerenciam novas contas e jogos, enquanto os usuarios visualizam e avaliam os jogos.

**DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO**

**Identificação:** código identificador.

**Nome:** Título do caso de uso (exatamente como no modelo).

**Atores Primários:** atores principais.

**Atores secundários:** outros atores interessados.

**Pré-Condição:** condição ou estado prévio para que o caso de uso possa ocorrer.

**Pós-Condição:** estado ou situação do software após o caso de uso ter ocorrido.

**Fluxo de Execução:** descrição passo a passo do que acontece.

**Outras Ações ou Restrições:** descrição passo a passo de fluxos alternativos e restrições que podem intervir.

**DIAGRAMA DE CASOS DE USO**

Inserir aqui a figura do diagrama de casos de uso.

**DIAGRAMA DE CLASSSES DA CAMADA DE MODELO**

Inserir aqui a figura do diagrama de classes da camada de modelo.

**DIAGRAMA DE CLASSSES COM TODAS AS CAMADAS DE UMA ENTIDADE**

Inserir aqui a figura do diagrama de classes com todas as camadas de uma entidade.

**DIAGRAMA DE COMUNICAÇÃO**

Inserir aqui a figura do diagrama de comunicação.

**DIAGRAMA DE ESTADOS**

Inserir aqui a figura do diagrama de estados.

**DIAGRAMA DE ATIVIDADES**

Inserir aqui a figura do diagrama de atividades.

**DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO**

Inserir aqui a figura do diagrama de implantação.